

CAMPIONATO L'Arc DI TIRO CON L'ARCO ANTICO

REGOLAMENTO

Il Campionato L'Arc è caratterizzato da un regolamento rispettoso delle antiche realtà dell'arcieria, senza licenze fantasiose da parte degli organizzatori nella riproposizione di prove documentabili storicamente.

Lo studio e la ricerca in ambito storico, le norme e gli indirizzi di serietà che contraddistinguono L'Arc sono il filo conduttore delle prove di questo Campionato.

I tiri di precisione ai bersagli nel bosco ripropongono i tiri tipici della caccia mentre le altre prove simulano situazioni di guerra o prove di destrezza storicamente documentate.

L'iscrizione al campionato e la valutazione dei materiali impiegati (archi e frecce) sarà effettuata dalla commissione di giuria predisposta da una commissione alla quale dovranno partecipare insindacabilmente almeno due rappresentanti dell'associazione L'Arc prima delle prove presso il punto di incontro.

Al momento dell'iscrizione verrà assegnato un numero ad ogni arciere che sarà riportato sulle frecce che verranno utilizzate nel corso delle gare.

Le prove potranno essere svolte in abiti civili o in costume storico che in ogni caso dovrà essere adeguato all'epoca del materiale utilizzato dall'arciere.

I partecipanti in costume storico accederanno ad una speciale graduatoria che porterà all'assegnazione di un premio per la migliore attrezzatura ed il miglior costume filologico e attinente alla storia.

Tutte le prove dovranno essere svolte con il medesimo arco (quello presentato all'iscrizione). Gli archi scelti dai partecipanti verranno fotografati e controllati da una apposita commissione di esperti a campione anche durante le prove in modo da non poter essere sostituiti.

Da questa edizione (2014) viene inserita, oltre alle prove già sperimentate e tipiche delle scorse edizioni, una nuova prova di gittata con arco diverso da quello delle altre prove con libbraggio illimitato purchè caratterizzato dai parametri di storicità fissati da L'Arc e più avanti accuratamente descritti.

Le gare potranno essere articolate su due giornate (pomeriggio del sabato – mattinata della domenica) o espletate in una sola giornata a seconda delle necessità organizzative e delle locazioni.

I partecipanti saranno suddivisi in 3 categorie:

- ragazze/ragazzi (fino ai 12 anni)
- donne
- uomini

Lungo i percorsi e nelle postazioni di gara saranno presenti dei giudici scelti dall'associazione L'Arc con il compito di controllare le fasi di gara e il rispetto da parte dei partecipanti delle norme contenute nel presente regolamento e quelle (importantissime) della sicurezza.

In caso di irregolarità o di non ottemperanza il partecipante verrà squalificato.

CARATTERISTICHE E DIMENSIONI NECESSARIE PER GLI SCENARI DI GARA, NORME DI SICUREZZA E TIPOLOGIA DEI MATERIALI

Gli spazi dovranno essere idonei alle prove con particolare attenzione alle zone di sicurezza. In particolare per i tiri di gittata occorrono spazi non inferiori ai 350 metri con zone di sicurezza di almeno 50 metri prive di case e strade (oltre i 300).

Ogni gara di campionato dovrà prevedere la copertura assicurativa per tutti i partecipanti e la compilazione da parte di tutti gli iscritti di un documento di malleva e di autorizzazione all'utilizzo dei dati personali a favore di L'Arc.

Occorrerà porre particolare attenzione al posizionamento delle piazzole per i tiri nel bosco dove non devono essere presenti zone cieche alle spalle dei bersagli.

La presenza di terrapieni alle spalle dei bersagli risulta essere la miglior garanzia per la sicurezza.

Per quanto riguarda la sicurezza dei balestrieri il loro equipaggiamento sarà così composto:

- scudi in legno dello spessore minimo di 12 millimetri e dimensioni minime di almeno 140 cm per 60 cm;
- parastinchi (anche calcistici);
- elmo.

In mancanza di questi materiali di protezione la gara non potrà essere svolta.

Per l'allestimento dei campi di tiro occorrono bersagli-battifreccia con le seguenti caratteristiche: quadrati (100 cm x 100 cm) in materiale espanso idoneo anche all'uso di punte in pietra.

Sono tassativamente proibite sagome con richiami di immagini associabili alla figura umana.

I cartoni con i centri concentrici avranno le seguenti misure:

- Centro: 14 cm di diametro (5 punti)
- cerchi: aumento di 7 cm del raggio di ogni cerchio dal centro verso l'esterno (progressivamente 4-3-2-1 punti).

CARATTERISTICHE DEL CORREDO DEGLI ARCIERI PER POTER PARTECIPARE AL CAMPIONATO

ARCHI:

TIPOLOGIE DI ARCHI CONSENTITI

Sono consentite riproduzioni nelle metodologie dal mesolitico al rinascimento di qualunque continente con qualsiasi tipologia di arco di cui si possa provare o documentare l'esistenza storica sia sotto forma di ritrovamento archeologico che come iconografia.

Sono altresì consentite riproduzioni frutto di sperimentazione e studi di archeologia sperimentale su archi non materialmente rinvenuti ma di cui sono visibili esclusivamente iconografie (incisioni rupestri, bassorilievi, affreschi, quadri o immagini) a condizione che per la loro riproduzione vengano utilizzati materiali naturali e presenti storicamente nell'area di riferimento.

Si può altresì partecipare con archi protetti o rinforzati con la tendinatura, la pelle cruda o altri materiali naturali (canapa, lino, altre fibre vegetali) soprattutto nelle repliche che per le ridotte sezioni e lunghezze ne giustificano l'utilizzo.

Sono ammesse le semplici impugnature in pellame che non costituiscono inspessimenti tali da essere considerati appoggi per la freccia.

I carichi di potenza degli archi sono liberi.

In caso di rottura dell'arco sarà possibile sostituirlo ma il nuovo attrezzo dovrà essere visionato e approvato dalla commissione organizzatrice. L'arciere a cui si romperà l'arco non verrà quindi squalificato ma subirà una riduzione del punteggio globale di 10 punti. Se la rottura avverrà nel momento del tiro e avrà pertanto pregiudicato l'esito dello stesso (tiro), questo potrà essere ripetuto con il nuovo arco.

TIPOLOGIE DI ARCHI NON CONSENTITI

Non verranno ammessi al Campionato a totale insindacabile giudizio degli organizzatori, gli archi che presentano incongruenze storiche sia nei materiali che nella foggia.

Non è consentito partecipare con archi di foggia storica costruiti in rattam.

Non sono ammesse impugnature con finestrature, inspessimenti laterali o tappetini.

Non sono ammessi archi costruiti o rinforzati con laminati sintetici o incollati con colle sintetiche.

Nel caso di dubbi o probabili contestazioni sulla filologicità del manufatto è consigliato al partecipante produrre la documentazione attestante la storicità del proprio arco (fonti, immagini, iconografie o siti consultabili).

CORDE

Costruite con materiali naturali: lino, seta, canapa, tendine e altre fibre vegetali. Sono ammessi riferimenti di incocco colorati purché non in rilievo. E' ammesso un solo punto di arresto sulla corda per chi tira con metodologie orientali (anello). Non sono ammessi i silenziatori.

FRECCE

Asta: lignea, canne lacustri, bambù
Cocche: tutti i tipi purché ottenuti o direttamente nell'asta o con materiali naturali riportati, corno, osso, legno duro.
Non sono ammesse le cocche già fatte per aste in bambù.

PUNTE

Foggia rigorosamente storica di cui si possa provare o documentare l'esistenza sia sotto forma di ritrovamento archeologico che come iconografia.
Materiali consentiti: legno, osso, pietra, rame, bronzo, ferro.
Le punte utilizzate possono essere anche acquistate purché presentino la foggia storica (quadrelli, punte veneziane o fogliate).
Per la categoria ragazze/ragazzi sono ammesse anche le seguenti moderne tipologie:

- Gas pro punta ogive 3D
- Punta ferro 3D combo

Per il fissaggio delle punte al fine di evitare che rimangano all'interno dei bersagli, sono ammesse colle moderne

IMPENNAGGI

Anche quelli in commercio purché naturali.
Per l'impennaggio sono ammesse colle moderne.
E' ammessa la penna indice di diversa colorazione.

PRESA

Libera nelle tipologie storiche
E' consentito l'uso di patelle, guantini e anelli
Non è consentita la presa con tre dita sotto la cocca.

POSTURE DI TIRO

Sono consentite tutte le posture storicamente documentabili in quanto non ritenute pericolose purché utilizzate in condizioni di assoluta sicurezza.

NUMERO MINIMO DI FRECCHE OCCORRENTI:

Ogni iscritto dovrà presentarsi al momento dell'iscrizione con:

12 (numero minimo) frecce con punta metallica di tipologia storica (In questo caso essendo previsto il tiro di velocità ed essendoci arcieri in grado di scoccare anche più di 12 frecce al minuto, sarà cura del medesimo dotarsi del numero di frecce a lui più consono)

6 (numero minimo) frecce con punta blunt per il tiro alla pertica e per lo svolgimento della simulazione di battaglia.

1 freccia da gittata della foggia liberamente progettata dal concorrente secondo quanto previsto dalle precedenti norme regolamentari.

1 freccia da gittata con peso non inferiore ai 50 grammi.

Tutte le frecce dovranno presentare (ben visibile e chiaro) il numero identificativo assegnato al momento dell'iscrizione all'arciere. Il numero potrà essere conservato e utilizzato nelle eventuali successive prove di campionato L'Arc che si svolgeranno in altre sedi.

LE GARE

Le gare del campionato saranno le seguenti:

- **precisione**
- **la pertica**
- **tiro di velocità alla bandiera**
- **tiro di gittata**
- **la battaglia**
- **tiro ai palvesi**
- **gittata libera**

PRECISIONE

I partecipanti verranno aggregati in squadre composte da un massimo di 8 arcieri (con deroghe di ampliamento per bambini e figli)

Ad ogni squadra verrà consegnata una scheda per la registrazione dei punteggi che sarà compilata da uno dei componenti della squadra. Al termine delle prove la scheda verrà consegnata compilata con chiarezza in ogni parte (pena la squalifica dalla gara). Sulla scheda dovranno essere riportate anche le somme dei punteggi di tutte le prove.

La prova di precisione prevede l'allestimento di un percorso caratterizzato da 6 a 12 bersagli di differenti tipologie nel bosco a distanze variabili dai 5 ai 40 metri.

Verranno tirate da ogni partecipante 3 frecce per bersaglio (il punteggio risulterà la somma matematica dei punti ottenuti dalle 3 frecce).

Il percorso nel bosco potrà essere ripetuto una, due o tre volte a seconda dei tempi e della lunghezza del percorso stesso.

Punteggio:

I bersagli potranno presentare le usuali zone circolari con i progressivi punteggi da 5 punti (spot) a seguire verso l'esterno 4-3-2-1 o essere caratterizzati da altre figure o disegni sulle quali saranno segnalati i punteggi relativi.

Sulla scheda verranno sommati semplicemente i punteggi relativi ad ogni piazzola.

LA PERTICA

Un piccolo bersaglio in legno collegato ad una campanella verrà posto su una pertica alta dai 6 ai 10 metri.

Gli arcieri tireranno 3 frecce con punta blunt da una postazione poco discosta dalla base della pertica.

Punteggio: verranno riconosciuti 5 punti per ogni scampanello.

TIRO DI VELOCITA' ALLA BANDIERA

Verrà posizionato un fascio di canne segnalato da una bandiera in un cerchio di 6 metri di raggio tracciato sul terreno ad una distanza di 130 metri per la categoria uomini e 70 metri per le categorie donne e ragazzi.

Ad un segnale gli arcieri si prepareranno sulla linea di tiro ad una consona distanza gli uni dagli altri in modo da non ostacolarsi nel tiro sistemando le proprie frecce (quante vogliono) a loro discrezione (conficcate nel terreno, in una faretra, in mano ecc.). Ad un secondo segnale gli arcieri inizieranno a tirare tentando di colpire il fascio di canne con il maggior numero di frecce possibile in un tempo cronometrato di un minuto. Il termine del tempo verrà segnalato da il conto alla rovescia degli ultimi 10 secondi. Chi tirerà una freccia oltre il termine del tempo verrà penalizzato con l'annullamento del proprio punteggio in questa prova.

Punteggio: ogni freccia che colpisce il fascio di canne vale 10 punti, ogni freccia che risulta piantata nel cerchio di 6 metri di raggio vale 5 punti, ogni freccia scoccata dall'arciere nel tempo di un minuto e che ha superato una distanza di almeno 80 metri per gli uomini e 50 per le donne e i ragazzi vale 1 punto, le frecce che non raggiungeranno tali distanze non verranno considerate come punteggio.

TIRO DI GITTATA

Vengono svolte 2 prove:

- una libera con una freccia che (seppur costruita con materiali naturali) potrà avere le caratteristiche scelte e progettate dal concorrente per ottenere una maggiore gittata. Sarà quindi libero il peso, la lunghezza, l'impennaggio (purchè naturale), e la tipologia della punta.
- Una con freccia con peso non inferiore a 50 grammi

I partecipanti, in piccoli gruppi, si posizioneranno sulla linea di tiro e a comando scaglieranno la freccia di gittata libera e successivamente (sempre a comando) la freccia da 50 grammi.

Nel caso la freccia non si conficcasse nel terreno verrà considerata come distanza massima la distanza dalla punta della freccia dalla piazzola di tiro.

Punteggi:

metri raggiunti diviso 10

esempi:

230 metri = 23 punti

180 metri = 18 punti

152 metri = 15 punti

155 metri = 16 punti

LA BATTAGLIA

Verranno utilizzate 6 frecce blunt (punta in gomma) per ogni arciere.

Tutti i concorrenti saranno divisi in squadre.

Ogni squadra avrà all'interno 2/3 arcieri che hanno ottenuto i migliori punteggi nelle gare di precisione del mattino (selezionati a discrezione degli organizzatori)

Gli altri componenti della squadra (minimo 8/12 arcieri) verranno selezionati per sorteggio tra fasce relative alle categorie e con equi punteggi.

Il nemico sarà rappresentato da quattro balestrieri protetti da Pavese posti alla distanza di 90 metri che ad un segnale inizieranno ad avanzare a passo cadenzato.

Ogni squadra sarà posta in linea e tirerà a propria discrezionalità 6 volate di frecce agli ordini di un capitano (scelto a priori dai componenti della squadra). L'ordine di lancio dovrà essere eseguito a gran voce in modo che possa essere sentito dai balestrieri.

I balestrieri colpiti si bloccheranno nel punto in cui la freccia li avrà toccati e li resteranno fino al termine della prova, al calcolo delle distanze ed al conteggio dei punti.

I balestrieri superstiti continueranno ad avanzare fino a 45 metri dalla squadra.

La battaglia sarà terminata quando tutti i balestrieri superstiti avranno raggiunto la linea dei 45 metri.

Punteggi:

Se tutti i balestrieri verranno colpiti tra i 90 e i 45 metri i membri della squadra otterranno un punteggio equivalente alla somma dei metri sui quali i vari balestrieri saranno stati colpiti e fermati divisa per 6 e arrotondata all'unità superiore.

Se uno o più balestrieri raggiungeranno la linea dei 45 metri senza essere colpiti i membri della squadra verranno penalizzati di 5 punti per ogni balestriere non colpito.

Esempi:

- 1) un balestriere colpito a 85 metri + due balestrieri colpiti a 50 metri e un balestriere non colpito = $185/6 = 30,8 - 5$ (balestriere non colpito) = 25,8 arrotondato a 26 punti per ogni componente della squadra.
- 2) Nessun balestriere colpito = 20 punti di penalizzazione per ogni componente della squadra sul totale dei punti accumulati nelle altre prove.

TIRO AI PALVESI

Verranno utilizzate 3 frecce con punte metalliche per ogni arciere.

Un palvese posto alla distanza di 70 metri

Un palvese posto alla distanza di 60 metri

Un palvese posto alla distanza di 50 metri

Gli arcieri in funzione del numero dei partecipanti verranno divisi in più schieramenti e tireranno a comando 3 volate di frecce sui palvesi.

Le frecce che colpiranno il palvese ma non si planteranno non verranno considerate come punteggio.

Punteggio: :

15 punti a 70 metri

10 punti a 60 metri

5 punti a 50 metri

Le prove descritte potranno subire variazioni o cancellazioni durante la gara a decisione insindacabile degli organizzatori in funzione dei tempi, del numero di iscritti o di cause non prevedibili.

PREMI

Saranno premiati i primi tre classificati di ogni categoria con premi simbolici.

Un premio particolare verrà assegnato all'arciere più filologico sia per l'attrezzatura che per il costume.

GITTATA LIBERA

Nella nuova edizione del campionato viene inserita una ulteriore prova definita "GITTATA LIBERA".

Questa prova non influenzerà il punteggio delle prove precedenti.

I partecipanti saranno suddivisi in categorie:

- uomini
- donne
- ragazzi

e in base alla tipologia degli archi.

Le categorie relative agli archi sono due:

- archi in solo legno
- archi compositi

La prova prevede l'utilizzo di archi anche diversi (purchè veramente storici "stesse caratteristiche precedentemente descritte") da quelli utilizzati per le prove del campionato e con libbraggi liberi. Come per la prova di gittata normale in quella libera sono previste frecce con caratteristiche a discrezione dell'arciere e frecce dal peso non inferiore ai 50 grammi.

Potranno essere eseguiti 3 tiri per tipologia di freccia senza effettuare il recupero delle frecce (occorre essere provvisti di almeno 3 frecce leggere e 3 frecce con peso non inferiore ai 50 grammi)

I vincitori verranno premiati a parte.

Sarà possibile partecipare anche solo a questa prova.

L'organizzazione si riserva di apportare lievi variazioni al presente regolamento che verranno tempestivamente comunicate sul sito L'Arc entro la data delle manifestazioni. L'edizione corretta verrà comunque messa a disposizione dei partecipanti all'avvio della gara.

EVENTUALE ORGANIZZAZIONE DI NUOVE PROVE IN AMBITO NAZIONALE

Le prove potranno essere promosse da chiunque (anche se non iscritto all'associazione L'Arc) in ogni locazione Italiana ma nell'insindacabile rispetto del regolamento L'Arc.

Se gli organizzatori non facessero parte dell'associazione L'Arc le prove potranno svolgersi esclusivamente a seguito della verifica (sopralluogo) dei tracciati, dei materiali e di tutte le fasi delle gare e del calcolo dei punteggi da parte di almeno due componenti la commissione L'Arc.

I materiali (battifreccia, scudi, protezioni per i balestrieri, telemetro) dovranno essere forniti dai singoli organizzatori o messi a disposizione da L'Arc ma conformi alle norme del presente regolamento.

Per partecipare occorre compilare il "Modulo di iscrizione" che contiene la dichiarazione di mallea e la scheda materiale. Se il partecipante è minorenni il modulo deve essere sottoscritto dal genitore che inderogabilmente accompagnerà il figlio durante la gara.